Plan de testare

-Proiect POO-

[1. Inregistrare si autentificare utilizatori 1](#_Toc778624435)

[2. Gestionarea mașinilor virtuale 3](#_Toc1928823365)

[3. Utilizarea terminalului din mașina virtuală 8](#_Toc1274494259)

[4. File Explorer în mașina virtuală 9](#_Toc941872790)

# Inregistrare si autentificare utilizatori

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 1 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 1. Inregistrare utilizator pe baza de username si password | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.1.a Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce username in campul aferent | Pasul 2: Se introduce password in campul aferent, iar apoi se confirma parola intr un alt camp | Pasul 3. Se apasa butonul de Register |  |
| Rezultate asteptate | In interfata se afiseaza datele introduse in campurile aferente | Dupa apasarea butonului Register, in caz de eroare, se afiseaza un mesaj corespunzator | In caz de succes, se afiseaza fereastra de Log In |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 2 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 2. Autentificarea utilizator pe baza de username si password | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.1.a Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se introduce username in campul aferent | Pasul 2: Se introduce password in campul aferent | Pasul 3. Se apasa butonul de Log In |  |
| Rezultate asteptate | In interfata se afiseaza datele introduse in campurile aferente | Dupa apasarea butonului Register, in caz de eroare, se afiseaza un mesaj corespunzator | In caz de succes, se afiseaza fereastra principala MainWindow |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 3 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 3. Posibilitatea pentru un utilizator autentificat să vizualizeze informații despre contul său | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.1.b Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se verifica daca in sectiunea special destinata utilizatorului sunt afisate informatiile corespunzatoare | Pasul 2: Se apasa butonul Settings, unde se verifica ca este afisat numele utilizatorului |  |  |
| Rezultate asteptate | In sectiunea special destinata utilizatorului sunt afisate informatiile corespunzatoare, precum statistici referitoare la starea misinilor virtuale | Dupa apasarea butonului Settings se afiseaza o fereastra, care contine printre altele si un camp care precizeaza username ul |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 4 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 4. Posibilitatea pentru un utilizator autentificat să modifice informații despre contul său | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.1.b Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul Settings, unde se introduc noile date de autentificare dorite | Pasul 2: Se apasa butonul Ok si se primeste un raspuns de la server, specificand daca operatia s a realizat cu succes |  |  |
| Rezultate asteptate | In interfata se afiseaza datele introduse in campurile aferente | Dupa apasarea butonului Ok se deschide o fereastra prin care se specifica daca operatia a fost realizata cu succes sau nu |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

# Gestionarea mașinilor virtuale

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 5 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 5. Posibilitatea de a crea o noua masina virtuala | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.2.a Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul New care va deshide o fereastra prin care se va putea crea o noua masina virtuala, specificand informatiile cerute | Pasul 2: Se apasa butonul Ok, iar noua masina virtuala este creata. Un buton si o sectiune destiante ei vor fi create in interfata principala |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului New se va deshide o fereastra prin care se va putea crea o noua masina virtuala, specificand informatiile cerute | Dupa apasarea butonului Ok se va adauga in partea stanga a interfetei principale un nou buton prin care se potea selecta noua masina virtuala |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 6 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 6. Posibilitatea de a sterge masina virtuala | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.2.a Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul Remove care va sterge masina virtuala selectata |  |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului Remove masina virtuala selectata va fi stearsa, impreuna cu datele stocate |  |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 7 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 7. Posibilitatea de a modifica parametrii unei masini virtuale | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.2.a Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul Settings care va deschide o fereastra prin intermediul careia se poate modifica numele cat si parametrii hardware alocati masinii virtuale | Pasul 2: Se modifica anumiti parametrii la alegere si se apasa butonul Ok. Se verifica daca parametrii au fost schimbati. |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului Settings, va fi deschisa o fereastra prin intermediul careia se poat modifica numele cat si parametrii hardware alocati masinii virtuale | In interfata se afiseaza datele introduse in campurile aferente. Dupa apasarea butonului Ok parametrii masinii virtuale vor fi modificati |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 8 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 7. Posibilitatea de a porni o masina virtuala | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.2.b Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul Start care va deschide o fereastra care simuleaza masina virtuala | Pasul 2: Se verifica ca masina virtuala raspunde la comenzi si ca poate fi utilizata |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului Start, va fi deschisa fereastra corespunzatoare masinii virtuale. | Masina virtuala raspunde la comenzi si poate fi utilizata |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 9 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 9. Posibilitatea de a opri o masina virtuala | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.2.b Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Dupa deschiderea masinii virtuale, in cadrul feresprei specifice, se apasa butonul Stop, care trebuie sa inchida masina virtuala | Pasul 2: Se verifica ca masina virtuala este oprita |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului Stop, masina virtuala se va inchide | Masina virtuala s-a inchis corect |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 10 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 10. Posibilitatea de a restarta o masina virtuala | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.2.b Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Dupa deschiderea masinii virtuale, in cadrul feresprei specifice, se apasa butonul Restart, care trebuie sa reporneasca masina virtuala | Pasul 2: Se verifica ca masina virtuala a fost repornita. |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului Restart, masina virtuala va fi repornita, fiind deschisa o alta fereastra cu setarile default | Masina virtuala s-a restartat corect |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

1. Utilizarea terminalului din mașina virtuală

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 11 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 11. Posibilitatea de a accesa terminalul din cadrul masinii virtuale | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.3.a Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul Terminal care va deschide utilitarul in linie de comanda specific masinii virtuale | Pasul 2: Se verifica ca terminalul raspunde la comenzi, tastand o anumita comanda |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului Terminal, se va afisa terminalul din cadrul masinii virtuale | Terminalul va raspunde la comenzile date de la tastatura |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 12 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 12. Posibilitatea de a rula comenzi in cadrul terminalului | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.3.b Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se tasteaza una dintre comenzile disponibile. Acestea pot fi vazute prin tastarea comenzii help | Pasul 2: Se afiseaza outputul corect, specific comenzii executate |  |  |
| Rezultate asteptate | Se afiseaza comanda scrisa de la tastatura | Terminalul va raspunde la comenzile date de la tastatura |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |

# File Explorer în mașina virtuală

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Testul nr. 13 | | | | |
| Cerinta verificata | Cerinta 13. Posibilitatea de a accesa un File Explorer integrat | | | |
| Documentul justificativ | | DCS - 3.1.4.a Cerințele funcționale | | |
| Modalitate testare | Pasul 1: Se apasa butonul File Explorer care va deschide fereastra specifica | Pasul 2: Se verifica ca File Explorer-ul poate fi folosit |  |  |
| Rezultate asteptate | Dupa apasarea butonului File Explorer, se va va deschide fereastra specifica | File Explorer-ul va raspunde la comenzile date de utilizator |  |  |
| Rezultate obtinute |  | | | |
| Test trecut | DA | NU |  |  |